



**Espoon seudun koulutuskuntayhtymä Omnia**  
Hyväksytty ammattiosaamisen toimikunnassa  
Rehtorin päätös § 1 OMN/21/12.00.00/2017

## OSAAMISEN ARVIOINTISUUNNITELMA

Espoon seudun koulutuskuntayhtymä Omnia  
Opetussuunnitelma, voimassa alkaen 14.12.2016  
[omnia.fi](http://omnia.fi)

### PELITUOTANNON TOTEUTTAMINEN, 30 osp Audiovisuaalisen viestinnän perustutkinto

Osaamisen arvioinnin suunnittelu	Ammattiosaamisen näytön toteuttaminen	Osaamisen arvioinnin dokumentointi
<p>Opiskelija osoittaa osaamisensa ammattiosaamisen näytössä toimimalla pelituotannon työtehtävissä.</p> <p>Työtehtävät, joita tekemällä opiskelija osoittaa ammattitaitovaatimusten keskeisen osaamisen:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Pelituotantoon osallistuminen</li></ul>	<p>Ensisijaisesti ammattiosaamisen näyttö toteutetaan yhdessä osassa.</p> <p>Ensisijainen ammattiosaamisen näyttöpaikka on työssäoppimispaikka.</p> <p>Arviointikeskusteluun osallistuvat opiskelija, työpaikkaohjaaja ja opettaja.</p> <p>Ammattiosaamisen näyttöä täydennetään tarvittaessa arviointikeskustelussa tai myöhemmin sovittavana ajankohtana muulla osaamisen arvioinnilla esim. haastattelu.</p> <p>Arvosanasta päättää opettaja.</p>	<p>Tutkinnon osan päättöarvosana annetaan suoraan ammattiosaamisen näytön arvosanan perusteella.</p> <p>Opiskelijakohtainen todistukseen tulostuva lyhyt kuvaus näytöstä, esimerkkejä:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Tarzan-tasohyppelypelin suunnittelu ja toteuttaminen</li><li>• Monkeys-pelihahmojen suunnittelu ja toteuttaminen</li><li>• Tarzan-pelimaailman rakentaminen</li></ul> <p>Virallinen LY-tunnuksen mukainen näytön suorituspaikka, esimerkkejä:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Supercell Oy, Helsinki</li><li>• Rovio Entertainment Oy, Espoo</li><li>• Omnian ammattiopisto, Espoo</li></ul>
⇒ Ammattiosaamisen näytön suunnitelma	⇒ Ammattiosaamisen näytön arviointilomake	⇒ Opintokortti ja tutkintotodistus