



## **GRAAFISEN TUOTANNON TOTEUTTAMINEN, 30 osp**

### **Audiovisuaalisen viestinnän perustutkinto**

<b>OPPIMISTAVOITTEET</b> Opiskelijan opintokortin runko Työelämälähtöiset työtehtävät Arvioidaan S = oppimistavoite saavutettu	<b>OPPIMISEN OHJAUS</b> Opetuksen sisältö ammattitaitovaatimusten ja kriteerien pohjalta Keskeiset opetusmenetelmät ja -ympäristöt
<b>Visualisointi</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Studiokuvaus</li><li>• Kuvitus</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Valokuvien tuottaminen studiossa työryhmän jäsenenä</li><li>• Studiovalaisun suunnittelu ja hallinta</li><li>• Valojen turvallinen käyttö</li><li>• Hallitsee kuvien jälkikäsittelyn ja arkistoinnin</li><li>• sopimukset ja tekijänoikeudet</li></ul>
<b>Painotuotteen suunnittelu</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Taitto</li><li>• Pakkausgrafiikka</li><li>• Tuotesuunnittelu</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Infografiikka</li><li>• piirrosten ja graafisten esitysten toteuttaminen</li><li>• Kuvituskuvien tuottaminen asiakkaan tarpeisiin</li></ul>
<b>Liikkuvan kuvan tehosteet</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• TV-grafiikka</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Logojen suunnittelu</li><li>• Painokelpoisen tuotteen suunnittelu ja toteutus</li><li>• tuotteen toteuttaminen eri medioiden teknisten vaatimusten mukaisesti</li></ul>
<b>Jälkikäsittely ja tehosteet</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Videokuvan teksti- ja tehostegrafiikan suunnittelu ja toteutus</li><li>• Videotehosteiden toteutus ja muokkaus</li><li>• Tekstin ja grafiikan animointi</li></ul>
<b>Verkkosivujen ulkoasun suunnittelu ja toteutus</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sovellustuotanto ja digitaaliset julkaisut</li><li>• WWW-kuvauskielet</li><li>• Julkaisujärjestelmät</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Visuaalisen ulkoasun suunnittelu ja toteutus</li><li>• Kommunikointi asiakkaan kanssa</li><li>• Aikataulun suunnittelu</li><li>• Työskentely ryhmässä</li><li>• Visuaalisten ratkaisujen suunnittelu ja toteutus</li><li>• Sisällöntuotantoon liittyvät ratkaisut</li><li>• Mobiilipalveluiden suunnittelu ja toteutus</li><li>• Verkkopalveluiden julkaisu ja ylläpito</li></ul>
<b>Markkinointikampanjan suunnittelu ja toteutus</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Teknisten vaatimusten alkukartoitus</li><li>• Asiakasviestintä</li><li>• Aikataulun suunnittelu</li><li>• Ryhmätyöskentely</li><li>• Ulkoasun suunnittelu</li><li>• Sisällöntuotanto</li><li>• Työnkulun hallinta</li><li>• Tallennus ja julkaisu</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Huomioi painotekniset ja sähköisen julkaisemisen vaatimukset</li><li>• Viestii asiakkaan kanssa työhön liittyvistä muutoksista</li><li>• Suunnittelee aikataulun asiakkaan toiveita kuunnellen</li><li>• Työskentelee osana työryhmää</li><li>• Suunnittelee ja toteuttaa ulkoasun typografiaa ja visuaalisia elementtejä käyttäen</li><li>• Ideoi tekstiä viestinnän sisällöksi</li><li>• Käyttää kuvankäsittely- ja grafiikka-, taitto- ja editorisovelluksia yhdessä</li><li>• Tallentaa ja julkaisee tuotteen</li></ul>

**Kestävä kehitys:**

- energiatehokas toiminta sähkölaitteiden käytössä
- kierrätys, uusiomateriaalin käyttö ja digitaalinen tallennus
- elinkaariajattelu ja eettinen kuluttaminen
- vastuullisuus ja yhteisöllisyys
- työympäristön turvallisuus, työn ergonomia, viihtyvyys ja terveellisyys

**Oppimisympäristöt:**

Harjoitustyöt tehdään av-työsaleissa tai mainostoimistossa  
Tietoperusta hankitaan harjoitustöiden yhteydessä AV-työsaleissa ja/tai verkkoalustalla.  
Käytetään monipuolisia oppimisympäristöjä ja yksilö sekä yhteisopettajuutta.

Opiskelija voi saavuttaa oppimistavoitteet myös yksilöllisen suunnitelman mukaisesti muissa ympäristöissä ja muilla menetelmillä.